



INSTRUCTION MANUAL / MANUEL D'INSTRUCTION /
MANUALE DI ISTRUZIONI / SPIELANLEITUNG
MANUAL DE INSTRUCCIONES



- * Please do not use the Install function with this game as this feature is only supported by the disc-based version. (The game's load times will not be affected even if you install the data.)
- * Veuillez ne pas utiliser la fonction installer du jeu. Cette option n'est prise en charge que par la version disque du jeu. (Les temps de chargement resteront les mêmes si vous installez les données.)
- * Si prega di non avviare il programma di installazione di questo gioco, poiché questa operazione è supportata solo dalla versione disco. (I tempi di caricamento del gioco non cambieranno, anche con l'installazione dei dati).
- * Bitte verwenden Sie nicht die Installationsfunktion mit diesem Spiel, da diese Funktion nur durch die Disc-basierte Version unterstützt wird. (Die Ladezeiten des Spiels werden nicht verbessert, selbst wenn Sie die Daten installieren.)
- * Por favor no use la función Install (Instalar) dado que esta función solo esta disponible para la versión en disco. (El tiempo de carga no variará aunque se instalen los datos).

Game Controls

These are the basic controls for the main game.

There are also different special attacks for each weapon. Open the battle menu with the START button and choose "Controls" to check what each weapon does.



L button**Block**

Defend against frontal attacks.

L button**Lock on**

Lock on to a particular enemy.

Somersault

Recover your balance when knocked into the air by the enemy.

Directional buttons

Directional buttons	Move cursor / control camera
 button + up button	Lock on to Main Target Change Lock on target by order of Importance.
 button + down button	Use Item
 button + left/right button	Select Item

R button**R** button + analog stick**Dash**

Dash in the direction you move the analog stick.

R button + analog stick
+  button**Dash Attack**

Perform a dash attack in the direction you move the analog stick.

R button +  button**Special Dash Attack**

Perform a special attack that varies by weapon.

 button	Normal Attack
 button (while in the air)	Air Attack Perform a normal attack while in the air.
 button	Strong Attack
Hold down  button	Charge Attack The longer you hold down the button, the more powerful the attack will be.
 button (while in the air)	Strong Air Attack Perform a strong attack while in the air.

Down button +  button (while in the air)	Special Air Attack Perform a powerful attack from the air directed at enemies on the ground.
 button	Switch weapon
 button	Jump
  button	Fury Mode Switch to Fury Mode
  button (while in Fury)	Musou Attack Perform a powerful special move while in Fury Mode.

Viewing the City Screen

By using the facilities within the City, you can obtain weapons and items or accept quests. Additionally, you can switch between single and multiplayer games. When you approach people or signs, a target cursor will appear. Press the $\times$ button to talk to people or read signs.



- ① Target Cursor
- ② Noticeboard
- ③ Person (Facilities, etc.)
- ④ Player

Other Players



During multiplayer, a status icon will be displayed.



Received

The player that received the quest first.



Participating

Currently participating in a quest.



Trade

Displayed when requested to make a trade.



Friend

Displayed when requested to become friends.



Send

Displayed when requested to accept download quests.

City Menu

By pressing the START button, the City Menu will be displayed. Using the  /  buttons will allow you to cycle between P1-P3.

P1

Equipment	Choose the Chi Skills, Orbs, weapons and outfits for your character.
Items	Select up to 5 items to take with you into battle.
City Upgrade	View information on facilities. Sell Officer Cards.
Status	View your status.
Map	View the map. You can return to previously cleared chapters.
Settings	Adjust the camera settings, music volume etc.
Save	Save the game. After saving, you can quit the current game.

P2

^ Multiplayer only

Multiplayer (Single player)		Switch between single and multiplayer play. By selecting multiplayer, you can connect to an Online City.
Profile	My Profile	View your profile. Write a comment for yourself.
	Friends List	View a list of friends you have registered. By playing together in multiplayer games, your Friendship rating with them will increase. The higher it is, the more Spails you can obtain.
Vault	Completion	Check how much of the game you have completed.
	Officers	View the status of officers that you can change into.
	Treasure	View the treasures you have obtained.
	Legends	View Legends quests that you can play.
	Movies	View movies that you have already seen within the game.
	Officer Cards	View officer cards that you have obtained.

P2

* Multiplayer only

Emote *	Strike various poses.
Item Trade *	Exchange items etc with other players.
Friends *	Register another player as a friend.
Send *	Share downloadable quests with other players.

P3

* Multiplayer only

Start Quest *	Begin a quest and move to the Ready Screen.
Cancel Quest *	Cancel a currently scheduled quest.
Join Quest *	Join a quest already started by another player.
Leave Quest *	Quit a quest started by another player.

Viewing the Battle Screen



- ① Enemy Officer Info
- ② Multi Attack Gauge
- ③ Combo
- ④ Time Remaining
- ⑤ Map
- ⑥ Player Info
- ⑦ Lock on Marker
- ⑧ Deeds
- ⑨ Item List

Enemy Officer Info

The Name and Life of the enemy you are currently facing. If you are locked on to the enemy, it will be outlined in red.



Multi Attack Gauge

During multiplayer, if you and another player attack the same enemy, this gauge will fill up. When the gauge reaches max, an item will appear.

Combo

The number of consecutive attacks you have landed against the enemy.

Time Remaining

If this runs out, you will fail the quest.



Map

By pressing the SELECT button, you can switch between Normal/Overview/Zoom.



S	Starting Location		Enemy	G	Objective point
	Area entrance/exist		Gate		Important location for current quest
	Player, P2-P4 will be different colors		Towers, etc (able to jump on)		Enemy Commander etc, location

Player Info

Current Weapon

You can change this with the  button.

Status Ailments

This displays any status ailments you are suffering from. You can recover from them by using [Nectar].



Life Gauge

When this is empty, you will die. Depending on the quest, you may be revived numerous times.

Fury Gauge

When the gauge is full, you will be able to enter Fury Mode. The gauge will fill as you attack enemies or take damage.



Lock on Marker

This is displayed when you lock on to an enemy. The compatibility between your weapon and the enemy will be displayed by colour. The better the compatibility, the more damage you can inflict (Blue > Green > Yellow > Orange > Red).

Deeds

These increase by defeating enemies and obtaining items. The more Deeds you have, the more Experience Points you will receive at the end of the battle.



Item List

By using the  button with the left and right buttons, you can cycle through the items. By pressing the  button and the down button, you can use the item in the middle.

Commandes du jeu

Vous trouverez ci-après les commandes de base du jeu.

Il existe également différentes attaques spéciales pour chaque arme. Ouvrez le menu de bataille en appuyant sur la touche START et allez dans le sous-menu "commandes" pour vérifier les effets de chaque arme.

Touche **L**

Touches
directionnelles

Déplacer
le curseur/
la caméra

Pad analogique
Se déplacer

Touche SELECT
Changer de carte

Touche START
Afficher le menu de bataille

Touche **R**

Touche **△**

Touche **□**

Touche **×**

Touche **○**



Touche **L****Parade**

Se protéger des attaques de face.

Verrouiller

Verrouiller un ennemi en particulier.

Culbute

Récupérer votre équilibre lorsqu'un ennemi vous expédie dans les airs.

Touche **L**

Touches directionnelles

Touches directionnelles	Déplacer le curseur/la caméra
Touche L + touche haut	Verrouiller la cible principale Verrouille vos cibles par ordre d'importance
Touche L + touche bas	Utiliser un objet
Touche L + touche gauche/droite	Choisir un objet

Touche R

Touche **R** +
pad analogique

Charge

Charger dans la direction dans laquelle vous déplacez votre pad analogique.

Touche **R** +
pad analogique +
touche **△**

Attaque charge

Effectuer une attaque charge dans la direction dans laquelle vous déplacez votre pad analogique.

Touche **R** + touche **△**

Attaque charge spéciale

Effectuer une attaque spéciale variant selon le type d'arme que vous utilisez.

Touche 	Attaque normale
Touche  (dans les airs)	Attaque aérienne Effectuer une attaque normale quand vous êtes dans les airs.
Touche 	Attaque puissante
Maintenez enfoncée la touche 	Attaque charge Plus vous maintenez longtemps la touche bas enfoncée, plus votre attaque est puissante.
Touche  (dans les airs)	Attaque aérienne puissante Effectuer une attaque puissante quand vous êtes dans les airs.

Touche bas + touche  (dans les airs)	Attaque spéciale aérienne Effectuer une attaque puissante quand vous êtes dans les airs sur les ennemis se trouvant au sol.
Touche 	Changer d'arme
Touche 	Saut
Touches  	Mode furie Passer en mode furie.
Touches   (en mode furie)	Attaque Musou Effectuer une attaque spéciale puissante en mode furie.

Consultation de l'écran de la ville

En utilisant les installations de la ville, vous pouvez obtenir des armes et des objets ou accepter des quêtes. Vous pouvez aussi y passer du mode solo au mode multijoueur. Lorsque vous vous approchez des gens ou des panneaux, un curseur apparaît. Appuyez sur la touche **X** pour parler ou lire.



- ① **Curseur**
- ② **Tableau d'affichage**
- ③ **Personne**
(installations, etc.)
- ④ **Joueur**

Autres joueurs



En multijoueur, une icône d'état apparaît.

	Reçu	Le joueur qui reçoit la quête le premier.
	Participation	En train de participer à une quête.
	Troc	S'affiche lorsque vous recevez une requête de troc.
	Ami	S'affiche lorsque vous recevez une requête pour devenir l'ami d'un joueur.
	Envoyer	S'affiche lorsque vous recevez une requête pour accepter des quêtes téléchargées.

Menu de la ville

En appuyant sur la touche START, le menu de la ville apparaît. Utiliser les touches **L** / **R** vous permet de faire défiler les écrans de la page 1 à la page 3.

Page 1

Équipement	Choisissez les techniques Ki, les orbes, les armes et la tenue de votre personnage.
Objets	Sélectionnez jusqu'à 5 objets que vous emmènerez sur le champ de bataille.
Amélioration ville	Voir les détails concernant vos installations et utiliser des cartes d'officier.
Caractéristiques	Voir vos caractéristiques.
Carte	Voir la carte et retourner aux chapitres précédents.
Paramètres	Régler les paramètres de la caméra, le volume de la musique, etc.
Sauvegarder	Sauvegarder une partie. Après avoir sauvegardé, vous pouvez quitter la partie en cours.

Page 2

^ Multijoueur uniquement

Multijoueur (Solo)		Passer du mode solo au mode multijoueur. Sélectionner multijoueur vous permet de vous connecter à une ville en ligne.
Profil	Mon profil	Voir votre profil. Vous pouvez y laisser des notes personnelles.
	Liste d'amis	Voir la liste des amis que vous avez enregistrés en tant que tels. En jouant à plusieurs, votre niveau d'amitié avec ces derniers augmente. Plus il est élevé, plus vous obtenez de butins.

Page 2

* Multijoueur uniquement

Divers	Réussites	Vérifier quel pourcentage du jeu vous avez terminé.
	Officiers	Voir les caractéristiques des officiers que vous pouvez incarner.
	Trésors	Voir les trésors que vous avez obtenus.
	Légendes	Voir les quêtes de type légende auxquelles vous avez accès.
	Cinématiques	Voir les cinématiques que vous avez visionnées durant le jeu.
	Cartes d'officier	Voir les cartes d'officier que vous avez obtenues.
Emotes *		Prendre différentes poses.
Troc *		Échanger des objets avec d'autres joueurs.
Amis *		Enregistrer un joueur en tant qu'ami.
Envoyer *		Partager des quêtes téléchargeables avec d'autres joueurs.

Page 3

* Multijoueur uniquement

Commencer quête *	Commencer une quête et passer à l'écran prêt.
Annuler quête *	Annuler une quête prévue.
Rejoindre quête *	Rejoindre une quête commencée par un autre joueur.
Quitter quête *	Quitter une quête commencée par un autre joueur.

Consultation de l'écran de bataille



- ① Infos officier ennemi
- ② Jauge multi-attaque
- ③ Combo
- ④ Temps restant
- ⑤ Carte
- ⑥ Infos joueur
- ⑦ Verrouilleur
- ⑧ Exploits
- ⑨ Liste d'objets

Infos officier ennemi

Le nom et la vie de l'ennemi auquel vous faites face. Si vous avez verrouillé un ennemi, ce dernier sera souligné en rouge.



Jauge multi-attaque

En mode multijoueur, cette jauge se remplit si vous et un autre joueur attaquez le même ennemi. Un objet apparaît quand la jauge atteint son niveau maximum.

Combo

Nombre d'attaques consécutives atteignant vos ennemis.

Temps restant

Votre quête échoue si le temps qui vous est imparti est écoulé.



Carte

En appuyant sur la touche SELECT, vous pouvez choisir le type de carte que vous désirez : normal/vue d'ensemble/zoom.



S	Lieu de départ		Ennemi	G	Objectif
	Zone d'entrée/de sortie		Porte		Lieu important pour la quête en cours
	Joueur/ Les pages 2 à 4 sont de couleurs différentes		Tours, etc. (saut possible)		Commandant ennemi, localisation, etc.

Infos joueur

Arme actuelle

Changez l'arme dont vous êtes équipé en appuyant sur la touche .

Maux

Affiche tous les maux dont vous souffrez. Vous pouvez vous en guérir en utilisant un [Nectar].



Jauge de vie

Lorsqu'elle est vide, votre personnage meurt. Selon les quêtes, il vous est possible d'être ressuscité.

Jauge de furie

Lorsque votre jauge de furie est pleine, vous pouvez entrer en mode furie. La jauge se remplit lorsque vous attaquez ou subissez des dégâts.



Verrouilleur

S'affiche lorsque vous verrouillez un adversaire. La compatibilité entre votre arme et votre ennemi s'affiche en couleur. Plus la compatibilité est bonne, plus vous infligez de dégâts (bleu > vert > jaune > orange > rouge).

Exploits

Augmente en vainquant des ennemis et en obtenant des objets. Plus vous avez d'exploits à votre actif, plus vous recevez de points d'expérience à la fin de la bataille.



Liste d'objets

En utilisant la touche [L] et les touches gauche et droite, vous pouvez avoir un aperçu des objets en votre possession. En appuyant sur la touche [L] et la touche bas, vous pouvez utiliser l'objet du milieu.

Comandi di gioco

Questi sono i comandi di base per il gioco principale.

Per ogni arma ci sono, inoltre, numerosi attacchi speciali. Apri il menu della battaglia con il tasto START e seleziona "Controls" (Comandi) per verificare le azioni di ogni arma.

Tasto **L**

Tasti direzionali

Muovi il cursore
/ controlla la
telecamera

Pad analogico

Move (Muovi)

Tasto SELECT

Passa da una
mappa a un'altra

Tasto **R**

Tasto **△**

Tasto **□**

Tasto **×**

Tasto **○**

Tasto START

Visualizza il menu Battaglia



Tasto **L****Blocco**

Difende contro gli attacchi frontali.

Localizza e aggancia

Localizza e aggancia un particolare nemico.

Salto mortale

Recupera l'equilibrio quando sei colpito da un nemico mentre sei in aria.

Tasto **L**

Tasti direzionali

Tasti direzionali

Muovi il cursore / controlla la telecamera

Tasto **L** + tasto Su

Localizza e aggancia il bersaglio principale
Cambia il bersaglio inquadrato in base all'ordine di importanza.

Tasto **L** + tasto Giù

Usa un oggetto

Tasto **L** +
tasto sinistra/destra

Seleziona oggetto

Tasto R

Tasto **R** +
pad analogico

Corri velocemente

Corri velocemente nella direzione in cui muovi il pad analogico.

Tasto **R** +
pad analogico + tasto 

Dash Attack (Attacco ardito)

Corri velocemente nella direzione in cui muovi il pad analogico.

Tasto **R** + tasto 

Special Dash Attack (Attacco ardito speciale)

Esegui un attacco speciale che varia in base all'arma usata.

Tasto 	Normal Attack (Attacco normale)	Tasto Giù + tasto 	Special Air Attack (Attacco aereo speciale) Esegui un attacco violento dall'aria diretta ai nemici a terra.
Tasto  (mentre sei in aria)	Air Attack (Attacco aereo) Esegui un attacco normale mentre sei in aria.	Tasto 	Cambia arma
Tasto 	Strong Attack (Attacco potente)	Tasto 	Salto
Tieni premuto il tasto 	Charge Attack (Attacco violento) Più a lungo tieni premuto il tasto e più l'attacco sarà potente.	Tasto  	Modalità Furia Passa alla modalità Furia
Tasto  (mentre sei in aria)	Strong Air Attack (Attacco aereo violento) Esegui un attacco violento mentre sei in aria.	Tasto   (mentre sei in modalità Furia)	Musou Attack (Attacco Musou) Esegui una potente mossa speciale mentre sei in modalità Furia.

Come visualizzare la Schermata della città

Usando i servizi all'interno della città puoi ottenere armi e oggetti oppure accettare missioni. Inoltre, puoi passare dalla modalità giocatore singolo a quella multigiocatore. Quando incontri delle persone o dei cartelli, comparirà un cursore indicando il bersaglio. Premi il tasto (X) per parlare con le persone o leggere i cartelli.



- ① **Target Cursor (Cursore del bersaglio)**
- ② **Bacheca**
- ③ **Persona (Servizi, ecc.)**
- ④ **Giocatore**

Altri giocatori



Durante un gioco in modalità multigiocatore sarà visualizzata un'icona di stato.

	Ricevuto	Il giocatore che per primo ha ricevuto la missione.
	Partecipante	Che attualmente partecipa a una missione.
	Trade (Commercia)	È visualizzato quando hai la richiesta di commerciare.
	Friend (Amico)	È visualizzato quando hai la richiesta di diventare amico.
	Send (Invia)	È visualizzato quando hai la richiesta di scaricare missioni.

City Menu (Menu della città)

Premi il tasto **START** per aprire il Menu della città. Usando i tasti **L** / **R** potrai muoverti fra P1-P3(G1-G3).

P1(G1)

Equipment (Equipaggiamento)	Scegli le Chi Skills (Abilità Chi), Orbs (Sfera), armi e armatura per il tuo personaggio.
Items (Oggetti)	Seleziona fino a 5 oggetti da portare con te in battaglia.
City Upgrade (Potenziamento della città)	Visualizza le informazioni sui servizi. Sel Officer Cards (Imposta le schede dell'ufficiale).
Status (Stato)	Visualizza il tuo stato.
Map (Mappa)	Visualizza la mappa. Puoi ritornare ai capitoli già completati.
Settings (Impostazioni)	Modifica le impostazioni della telecamera, del volume della musica, ecc.
Save (Salva)	Salva la partita. Dopo aver salvato potrai uscire dalla partita in corso.

P2(G2)

^ Solo multigiocatore

Multiplayer
(Modalità multigiocatore)
(Giocatore singolo)

Passa dalla modalità giocatore singolo a quella multigiocatore. Selezionando la modalità multigiocatore potrai connetterti a una Città on-line.

Profilo

Il mio profilo

Visualizza il tuo profilo. Scrivi un commento su di te.

Friends List
(Elenco degli amici)

Visualizza un elenco di amici che hai registrato. Giocando insieme con partite multigiocatore, potrai aumentare il tuo grado di amicizia con loro. Più aumenta e più Spoils (Prede) potrai ottenere.

P2(G2)

^ Solo multigiocatore

Others (Altri)	Completion (Completamento)	Controlla quanto gioco hai già completato.
	Officers (Ufficiali)	Visualizza lo stato degli ufficiali che puoi impersonare.
	Treasure (Ricchezze)	Visualizza le ricchezze che hai ottenuto.
	Legends (Leggende)	Visualizza le leggende delle missioni che puoi giocare.
	Movies (Filmati)	Visualizza i filmati che hai già visto durante il gioco.
	Officer Cards (Schede degli ufficiali)	Visualizza le schede degli ufficiali che hai ottenuto.
Emote (Recita) *		Assumi svariate pose.
Item Trade (Commercia) *		Scambia oggetti ecc con altri giocatori.
Friends (Amici) *		Registra un altro giocatore come amico.
Send (Invia) ^		Condividi le missioni scaricabili con gli altri giocatori.

P3(G3)

* Solo multigiocatore

Start Quest (Inizia missione) *

Inizia una missione e vai al Ready Screen (Schermata avvio).

Cancel Quest
(Cancella missione) *

Cancella una missione programmata.

Join Quest
(Partecipa a una missione) *

Unisciti a una missione già iniziata da un altro giocatore.

Leave Quest
(Abbandona missione) *

Esci da una missione già iniziata da un altro giocatore.

Come visualizzare la Schermata della battaglia



- ① **Enemy Officer Info**
(Informazioni Ufficiale nemico)
- ② **Multi Attack Gauge**
(Indicatore multi attacco)
- ③ **Combo**
- ④ **Tempo rimanente**
- ⑤ **Map (Mappa)**
- ⑥ **Info giocatore**
- ⑦ **Lock on Marker (Cerchio aggancia)**
- ⑧ **Deeds (Imprese)**
- ⑨ **Item List (Elenco degli oggetti)**

Enemy Officer Info (Informazioni Ufficiale nemico)

Nome e vita del nemico con il quale ti stai confrontando. Se hai agganciato un nemico, quest'ultimo sarà contrassegnato da un cerchio rosso.



Multi Attack Gauge (Indicatore multi attacco)

Durante la modalità multigiocatore, se tu e un altro giocatore attaccate lo stesso nemico, l'indicatore si riempirà. Quando l'indicatore raggiunge il massimo, comparirà un oggetto.

Combo

Il numero di attacchi consecutivi che hai messo a segno contro il nemico.

Tempo rimanente

Se il tempo si esaurisce, significa che hai fallito la missione.



Map (Mappa)

Premendo il tasto SELECT puoi passare alle inquadrature normale/panoramica/zoom.



S	Località di partenza		Nemico	G	Punto obiettivo
	Ingresso/uscita dell'area		Porta		Ubicazione importante per la missione corrente
	Giocatore G2-G4 avranno colori diversi		Torre, ecc(In grado di saltarvi sopra)		Ubicazione del Comandante nemico ecc

Info giocatore

Current Weapon (Arma corrente)

Puoi cambiare l'arma corrente con il tasto [O].

Status Ailments (Infermità di stato)

Visualizza le infermità di stato di cui soffri. Puoi guarire utilizzando [Nectar] (Nettare).



Life Gauge (Indicatore vita)

Quando è vuoto, muori. In base alla missione, puoi riprenderti svariate volte.

Fury Gauge (Indicatore furia)

Quando questo indicatore è pieno, potrai entrare in modalità Furia. L'indicatore si riempie se attacchi i nemici o se subisci un danno.



Lock on Marker (Cerchio aggancia)

È visualizzato quando localizzi e agganci un nemico. La compatibilità fra la tua arma e il nemico sarà visualizzata dal colore. Maggiore è la compatibilità e maggiore sarà il danno inflitto (blu > verde > giallo > arancione > rosso).

Deeds (Imprese)

Aumentano sconfiggendo i nemici e ottenendo oggetti. Dal numero di imprese che possiedi dipende il numero dei punti Esperienza che riceverai alla fine della battaglia.



Item List (Elenco degli oggetti)

Usando il tasto [L] con i tasti sinistra e destra, puoi far scorrere gli oggetti. Premendo il tasto [L] e il tasto Giù, puoi usare l'oggetto al centro.

Spielsteuerung

Dies ist die grundlegende Steuerung für das Hauptspiel.

Jede Waffe hat verschiedene Arten von Spezialangriffen. Öffnen Sie das Kampfmenü mit der START-Taste und wählen Sie "Steuerung", um zu sehen, was jede Waffe kann.



L -Taste**Blocken**

Verteidigung gegen Angriffe von vorne.

L -Taste**Erfassen**

Einen bestimmten Gegner erfassen.

Salto

Das Gleichgewicht wieder erlangen, wenn man vom Gegner in die Luft geschlagen wird.

Richtungstasten

Richtungstasten	Cursor bewegen / Kamera steuern
 -Taste + Oben-Taste	Das Hauptziel erfassen Erfassung nach Wichtigkeit ändern
 -Taste + Unten-Taste	Gegenstand benutzen
 -Taste + Links-/Rechts-Taste	Gegenstand wählen

R -Taste**R -Taste + Analog-Pad****Sprint**

Sie sprinten in die Richtung, in die Sie das Analog-Pad bewegen.

**R -Taste + Analog-Pad +
△ -Taste****Sprintangriff**

Sie führen einen Sprintangriff in die Richtung aus, in die Sie das Analog-Pad bewegen.

R -Taste + △ -Taste**Spezialsprintangriff**

Sie führen einen Spezialangriff aus, der von der Waffe abhängt.

 -Taste	Normaler Angriff	 Unten-Taste +  -Taste (in der Luft)	Spezialluftangriff Sie führen einen mächtigen Angriff von der Luft aus, der gegen Gegner auf dem Boden gerichtet ist.
 -Taste (in der Luft)	Luftangriff Sie führen einen normalen Angriff aus, während Sie in der Luft sind.	 -Taste	Waffe wechseln
 -Taste	Starker Angriff	 -Taste	Springen
 -Taste gedrückt halten	Sturmangriff Je länger Sie die Taste gedrückt halten, desto stärker wird der Angriff.	  -Taste	Zornmodus In den Zornmodus wechseln
 -Taste (in der Luft)	Starker Luftangriff Sie führen einen starken Angriff aus, während Sie in der Luft sind.	  -Taste (im Zornmodus)	Musou-Angriff Sie führen einen mächtigen Spezialangriff im Zornmodus durch.

Stadtbildschirm anzeigen

In den Einrichtungen in der Stadt können Sie Waffen und Gegenstände kaufen sowie Aufträge annehmen. Außerdem können Sie zwischen Einzel- und Mehrspieler-Spielen wechseln. Wenn Sie sich Menschen oder Anschlagbrettern nähern, erscheint ein Ziel-Cursor. Drücken Sie die $\times$ -Taste, um mit Leuten zu reden oder Texte zu lesen.



- ① Ziel-Cursor
- ② Anschlagbrett
- ③ Person (Einrichtungen, etc.)
- ④ Spieler

Andere Spieler



Im Mehrspieler-Spiel wird ein Status-Zeichen angezeigt.

	Erhalten	Der Spieler, der den Auftrag als erster erhalten hat.
	Teilnahme	Man nimmt gerade an einem Auftrag teil.
	Handel	Wird angezeigt, wenn jemand einen Tausch durchführen will.
	Freund	Wird angezeigt, wenn jemand Ihr Freund werden will.
	Senden	Wird angezeigt, wenn herunterladbare Aufträge angenommen werden sollen.

Stadtmenü

Wenn Sie die START-Taste drücken, wird das Stadtmenü geöffnet. Mit den **L** / **R** -Tasten wechseln Sie zwischen P1-P3.

P1

Ausrüstung	Wählen Sie KI-Techniken, Orbs, Waffen und Kleidung für Ihre Spielfigur.
Gegenstände	Wählen Sie bis zu fünf Gegenstände, die Sie mit in die Schlacht nehmen.
Stadt aufrüsten	Zeigt Informationen über Einrichtungen an. Offizierskarten wählen.
Status	Zeigt Ihren Zustand an.
Karte	Zeigt die Karte an. Sie können zu durchgespielten Kapiteln zurückkehren.
Einstellungen	Kameraeinstellungen, Musikk Lautstärke, etc. anpassen.
Speichern	Das Spiel speichern. Nach dem Speichern können Sie das aktuelle Spiel beenden.

P2

Nur Mehrspieler

Mehrspieler
(Einzelspieler)

Wechselt zwischen Einzel- und Mehrspieler-Spiel. Wenn Sie Mehrspieler wählen, können Sie sich mit einer Online-Stadt verbinden.

Profil

Mein Profil

Zeigt Ihr Profil an. Hier können Sie einen Kommentar über sich eingeben.

Freundesliste

Zeigt eine Liste von Freunden an, die Sie registriert haben. Wenn Sie zusammen Mehrspieler-Spiele spielen, steigt Ihre Freundschaftsstufe. Je höher diese ist, desto mehr Beute bekommen Sie.

P2

^ Nur Mehrspieler

Bank	Erfolge	Hier können Sie prüfen, wie weit Sie im Spiel vorangekommen sind.
	Offiziere	Zeigt den Status der Offiziere, in die Sie wechseln können.
	Schatz	Zeigt die Schätze, die Sie erhalten haben.
	Legenden	Zeigt Legendenaufträge, die Sie gespielt haben.
	Filmgalerie	Zeigt Filme, die Sie bereits im Spiel gesehen haben.
	Offizierskarten	Zeigt Offizierskarten, die Sie erhalten haben.
Emote *		Verschiedene Posen einnehmen.
Gegenstand tauschen *		Tauschen Sie Gegenstände, etc. mit anderen Spielern.
Freunde ^		Registrieren Sie einen anderen Spieler als Freund.
Senden *		Nehmen Sie gemeinsam mit anderen Spielern an herunterladbare Aufgaben teil.

P3

* Nur Mehrspieler

Auftrag starten *

Beginnen Sie einen Auftrag und gehen Sie zum Bereit-Bildschirm.

Auftrag abbrechen *

Einen gerade geplanten Auftrag abbrechen.

Auftrag beitreten *

Nehmen Sie an einem Auftrag teil, den ein anderer Spieler gestartet hat.

Auftrag verlassen *

Verlassen Sie einen Auftrag, den ein anderer Spieler gestartet hat.

Kampfbildschirm betrachten



- ① Information über feindlichen Offizier
- ② Multiangriffsanzeige
- ③ Kombo
- ④ Verbleibende Zeit
- ⑤ Karte
- ⑥ Spieler-Info
- ⑦ Erfassen-Markierung
- ⑧ Taten
- ⑨ Gegenstandsliste

Information über feindlichen Offizier

Der Name und die Lebensanzeige des Gegners, dem Sie gegenüber stehen. Wenn Sie einen Gegner erfasst haben, wird er rot umrandet.



Multiangriffsanzeige

Diese Anzeige füllt sich im Mehrspieler-Spiel auf, wenn Sie und andere Spieler denselben Gegner angreifen. Wenn die Anzeige ganz voll ist, erscheint ein Gegenstand.

Kombo

Die Anzahl aufeinanderfolgender Treffer, die Sie beim Gegner gelandet haben.

Verbleibende Zeit

Wenn diese ausläuft, scheitern Sie bei der Aufgabe.



Karte

Durch Drücken der SELECT-Taste können Sie zwischen den Ansichten Normal/Übersicht/Zoom wechseln.



S	Startposition		Gegner	G	Zielpunkt
	Eingang/Ausgang des Gebiets		Tor		Wichtiger Ort für die aktuelle Aufgabe
	Spieler (P2-P4 haben unterschiedliche Farben)		Türme, etc. (auf die Sie springen können)		Position des gegnerischen Kommandanten, etc.

Spieler-Info

Aktuelle Waffe

Sie können diese mit der [O] Taste wechseln.

Statusleiden

Hier werden die Statusleiden angezeigt, von denen Sie betroffen sind. Sie können sich mithilfe von [Nektar] erholen.



Lebensanzeige

Sie sterben, wenn die Anzeige leer ist. Je nach Aufgabe können Sie mehrere Male wiederbelebt werden.

Zorn-Anzeige

Wenn die Anzeige voll ist, gehen Sie in den Zornmodus über. Die Anzeige füllt sich, wenn Sie Gegner angreifen oder Schaden erleiden.



Erfassen-Markierung

Diese wird angezeigt, wenn Sie einen Gegner erfassen. Der Wirkungsgrad Ihrer Waffe auf den Gegner wird durch eine Farbe angezeigt. Je besser der Wirkungsgrad, desto mehr Schaden können Sie verursachen (Blau > Grün > Gelb > Orange > Rot).

Taten

Diese erhöhen sich durch das Besiegen von Gegnern und den Erhalt von Gegenständen. Je mehr Taten Sie haben, desto mehr Erfahrungspunkte erhalten Sie am Ende der Schlacht.



Gegenstandsliste

Wenn Sie die [L]-Taste zusammen mit den Links- und Rechts-Tasten verwenden, können Sie durch die Gegenstände blättern. Wenn Sie die [L]-Taste zusammen mit der Unten-Taste drücken, können Sie den Gegenstand in der Mitte verwenden.

Controles del juego

Estos son los controles básicos de la partida principal.

También hay diferentes ataques especiales por cada arma. Abra el menú batalla con el botón START (inicio) y elija "Controls (controles)" para comprobar que hace cada arma.

Botón L

Botones de
dirección

Mover cursor/
controlar la
cámara

Pad analógico
Mover



Botón R

Botón ▲

Botón ◻

Botón ×

Botón ○

Botón SELECT
(selección)

Cambiar de mapa

Botón START (Inicio)

Mostrar el menú batalla

Botón **L****Bloquear**

Defensa contra los ataques frontales.

Botón **L****Objetivo**

Mirar a un enemigo particular.

Voltereta

Recupere el equilibrio cuando un enemigo le lance por los aires.

Botones de dirección

Botones de dirección	Mover cursor/controlar la cámara
Botón L + botón arriba	Mirar el objetivo primario Cambiar la mirilla del objetivo según la importancia
Botón L + botón abajo	Usar objeto
Botón L + botón izquierdo/derecho	Seleccionar objeto

Botón R

Botón R +
pad analógico

Salir corriendo

Salga corriendo en la dirección hacia la que mueva el joystick analógico.

Botón R +
pad analógico + botón △

Ataque veloz

Haga un ataque rápido en la dirección hacia la que mueva el joystick analógico.

Botón R + botón △

Ataque veloz especial

Haga un ataque especial que dependerá del arma.

Botón □	Ataque normal	Botón abajo + botón △ (mientras está en el aire)	Ataque aéreo especial Realiza un ataque potente desde el aire contra los enemigos que están en el suelo.
Botón □ (mientras está en el aire)	Ataque aéreo Haga un ataque normal mientras está en el aire.	Botón ○	Cambiar de arma
Botón △	Ataque potente	Botón ×	Saltar
Mantener pulsado botón △	Ataque de carga Cuanta más tiempo mantenga pulsado el botón, más potente será el ataque.	Botón △ ○	Modo furia Cambie al modo furia.
Botón △ (mientras está en el aire)	Ataque aéreo potente Haga un ataque potente mientras está en el aire.	Botón △ ○ (mientras esté en el modo furia)	Ataque Musou Haga un ataque especial potente mientras está en el modo furia.

Ver la pantalla de la ciudad

Si usa las instalaciones de la ciudad, puede obtener armas y objetos o aceptar misiones. Además, puede cambiar entre los modos un jugador y multijugador. Cuando se acerque a gente o señales, aparecerá un cursor objetivo. Pulse el botón  para hablar con la gente o leer las señales.



- ① **Cursor objetivo**
- ② **Tablón de anuncios**
- ③ **Persona (instalaciones, etc.)**
- ④ **Jugador**

Otros jugadores



Durante el modo multijugador, verá un icono de estado.

	Recibido	El jugador que ha recibido la misión el primera.
	Participantes	Los jugadores que participan en la misión actual.
	Intercambiar	Se ve cuando se hace una petición para intercambiar.
	Amigo	Se ve cuando se hace una petición para hacer amigos.
	Mandar	Se ve cuando se hace una petición para descargar misiones.

Menú ciudad

Si pulsa el botón START (inicio), verá el menú ciudad. El uso de los botones **L** / **R** le permitirá cambiar entre P1-P3.

P1

Equipo	Elija las destrezas Chi, orbes, armas y trajes de su personaje.
Objetos	Elija 5 objetos para llevárselos a la batalla.
Actualizar ciudad	Vea información sobre las instalaciones. Configure las tarjetas de los oficiales.
Estado	Vea su estado.
Mapa	Vea el mapa. Puede volver a capítulos que ya haya completado.
Configuración	Ajuste la configuración de la cámara, el volumen de la música, etc.
Guardar	Guarde la partida. Después de guardar, puede salir de la partida.

P2		* Sólo multijugador
Multijugador (Un jugador)		Cambie entre un jugador y multijugador. Si elige multijugador, puede conectarse a la ciudad en línea.
Perfil	Mi Perfil	Vea su perfil. Escriba comentarios sobre sí mismo.
	Lista de amigos	Vea una lista de los amigos que ha registrado. Si juega con ellos en partidas multijugador, su puntuación amistad con ellos aumentará. Cuanto más alta sea, más botines obtendrá.
Sótano	Finalización	Compruebe cuanto ha completado del juego.
	Oficiales	Vea el estado de los oficiales que están bajo su cargo.
	Tesoro	Vea los tesoros que ha obtenido.
	Leyendas	Vea las misiones de leyenda que puede jugar.
	Películas	Vea las películas que ya ha visto durante la partida.
	Tarjetas de oficiales	Vea las tarjetas de oficiales que ha obtenido.

P2

* Sólo multijugador

Actuar *	Haga varias poses.
Intercambiar objetos *	Camble objetos, etc. con otros jugadores.
Amigos *	Registre a otro jugador como amigo.
Mandar *	Comparta misiones descargables con otros jugadores.

P3

* Sólo multijugador

Empezar misión *

Comience una misión y vaya a la pantalla de puesta a punto.

Cancelar misión *

Cancele una misión que tenga programada en ese momento.

Unirse a una misión *

Únase a una misión que otro jugador haya iniciado.

Salir de la misión *

Salga de una misión que otro jugador haya iniciado.

Ver la pantalla de la batalla



- ① Información sobre los oficiales enemigos
- ② Barra multi ataque
- ③ Combo
- ④ Tiempo restante
- ⑤ Mapa
- ⑥ Información del jugador
- ⑦ Marcador objetivo
- ⑧ Hazañas
- ⑨ Lista de objetos

Información sobre los oficiales enemigos

El nombre y la vida del enemigo con el que se está enfrentando en ese momento. Si está mirando a un enemigo, se le marcará en rojo.



Barra multi ataque

Durante el modo multijugador, si usted u otro jugador atacan al mismo enemigo, esta barra se llenará. Cuando la barra llegue al máximo, aparecerá un objeto.

Combo

El número de ataques consecutivos que ha lanzado a un enemigo.

Tiempo restante

Si se termina, fracasará en la misión.



Mapa

Si pulsa el botón SELECT (selección), puede cambiar entre Normal/Panorámica/Zoom.



S	Posición de comienzo		Enemigo	G	Puntero objetivo
	Entrada/salida de una zona		Puerta		Ubicación importante para la misión actual
	Jugador, P2-P4 tendrán colores diferentes.		Torres, etc. (puede saltar encima)		Posición del comandante enemigo, etc.

Información del jugador

Arma actual

Puede cambiarla con el botón (○).

Enfermedades

Aquí verá las enfermedades que tiene en ese momento. Puede recuperarse si usa [Nectar (Néctar)].



Barra de vida

Cuando se vacíe, morirá. Dependiendo de la misión, puede revivir varias veces.

Barra de furia

Cuando la barra esté llena, podrá entrar en el modo furia. La barra se llenará conforme ataque a los enemigos o le dañen.



Marcador objetivo

Se ve cuando tiene un enemigo objetivo. La compatibilidad entre su arma y el enemigo se mostrará en colores. Cuanto más compatible sean, más daño le causará (Azul > Verde > Amarillo > Naranja > Rojo).

Hazañas

Aumentan si vence a enemigos y obtiene objetos. Cuantas más hazañas tenga, más puntos de experiencia recibirá al final de la batalla.



Lista de objetos

Si usa el botón  junto con los botones izquierda y derecha, podrá ver los objetos. Si pulsa el botón  y el botón abajo, podrá usar el objeto del medio.

For more information on this game,
please visit

<http://www.koei.co.uk/>

